

Ingeniería Civil Informática

Taller de ingeniería de software I

Inventrack!

Manual de administrador

*Autores: Profesor:  
Bastián Sandoval Rifo Lorenzo Paredes  
Pablo Monjes Zambrano Ayudante:  
Bruno Figueroa Ulloa Juan Baeza  
Martin Barra Abdala*

1 de diciembre del 2023

Indice.

[**Introducción.** 3](#_Toc152282216)

[**Funcionalidades de botones.** 3](#_Toc152282217)

[**Ingreso a la plataforma.** 4](#_Toc152282218)

[**Funcionalidades.** 5](#_Toc152282219)

[1. Inicio. 6](#_Toc152282220)

[2. Equipo. 6](#_Toc152282221)

[3. Funcionario. 6](#_Toc152282222)

[4. Asignación. 6](#_Toc152282223)

[5. Trazabilidad. 7](#_Toc152282224)

[6. Reportes. 7](#_Toc152282225)

[7. Usuario. 8](#_Toc152282226)

[8. Mantenedores. 9](#_Toc152282227)

[9. Calendario. 10](#_Toc152282228)

[10. Tickets. 10](#_Toc152282229)

[11. Icono usuario. 10](#_Toc152282230)

[12. Salir. 11](#_Toc152282231)

# **Introducción.**

Este manual de usuario ha sido diseñado para el administrador, para ofrecer una guía completa y detallada sobre cómo aprovechar al máximo todas las funciones y capacidades de nuestra aplicación de inventario.

InvenTrack! no es solo una herramienta, es tu aliado estratégico en la gestión eficiente de inventarios. Este manual te llevará paso a paso a través de las funciones clave, proporcionándote las herramientas necesarias para mantener un control preciso y en tiempo real de tus activos, con la capacidad de visualizar tus equipos en forma gráfica.

# **Funcionalidades de botones.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Botón** | **Funcionalidad** | **Descripción** |
|  | Sin seleccionar | Visualización de cualquier botón sin interactuar con el previamente, ***al pasar el cursor por encima determinará un color*** que será consecuente con su funcionalidad. |
|  | Agregar | Opción de agregar un nuevo componente a alguna de las tablas disponibles. |
|  | Editar | Opción de editar o rechazar algún componente ubicado en algunas de las tablas disponibles. |
|  | Eliminar | Opción de eliminar algún componente ubicado en algunas de las tablas disponibles. |
|  | Generación de QR | Opción de generar un código QR o PDF en una ventana emergente correspondiente a la vista del componente ubicado en esa fila de la tabla. |
|  | Guardar | Opción de guardar los datos descritos en algún apartado de la plataforma. |

# **Ingreso a la plataforma.**

Mostrar el Login

# **Funcionalidades.**

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**1.Inicio:** Panel de visualización grafica de la plataforma.

**2.Equipo:** Despliega 4 opciones disponibles (Todos los equipos, Equipos asignados, Equipos disponibles y Panel de equipos).

**3.Funcionario:** Despliega 3 opciones disponibles (Todos los funcionarios, funcionarios asignados y Panel de funcionarios).

**4.Asignación:** Despliega 2 opciones disponibles (Asignar y Editar asignación).

**5.Trazabilidad:** Historial de trazabilidad de los equipos asignados en el sistema.

**6.Reportes:** Interfaz de elección de listas .pdf y de la creación de reportes .pdf.

**7.Usuarios:** Panel de control de usuarios.

**8.Mantenedores:** Interfaz de panel de control de todos los mantenedores disponibles

**9.Calendario:** Visualización de calendario mensual con recordatorio de mantenciones.

**10.Tickets:** Panel de control de tickets enviados por usuarios.

**11.Icono usuario:** Interfaz de perfil del usuario.

**12.Salir:** Cierra sesión en la plataforma, redireccionando al login.

.Barra lateral menú Inventrack!

# Inicio.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente con confianza media

En el inicio se muestra la interfaz gráfica de control del sistema. Permitiendo la visualización de 2 gráficos de barra (Costo por mes en equipos adquiridos y Costos de adquisición de equipos asignados por funcionario), 2 gráficos circulares (Cantidad de dispositivos por su tipo y cantidad de dispositivos por su marca) y 1 grafico de dona con la cantidad de dispositivos por su tipo de adquisición.

# Equipo.

# Funcionario.

# Asignación.

# Trazabilidad.

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

En este apartado se puede visualizar el historial de equipos, donde se encuentran registrados las acciones ocurridas en la ***4.Asignación*** (Asignación, modificación y eliminación).

# Reportes.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

En el apartado de reportes se visualizarán las distintas opciones de descarga de plantillas, además de la opción para generar un reporte como tal. ***Todos los documentos generados son de tipo .pdf.***

# Usuario.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

En el apartado de usuario se visualizará el panel de control con todos los usuarios existentes y se darán las opciones de editar o eliminar algunos de estos, o de agregar algún usuario nuevo.

# Mantenedores.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

En este apartado se visualiza el panel de control de mantenedores disponibles en el sistema.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Al clickear uno de éstos se puede visualizar, agregar, editar y eliminar ingresos del ***8.Mantenedor*** seleccionado.

# Calendario.

# Tickets.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

En esta interfaz se podrán visualizar los tickets de solicitud de equipos enviados por los usuarios, los cuales poseen un estado que pasarán de enviado a rechazado (En caso de rechazar el ticket en el botón correspondiente) o de enviado a asignado (En caso de cumplir con la solicitud del ticket y asignar el equipo a dicho usuario en el apartado de ***4. Asignación***).

# Icono usuario.



Al clickear sobre el icono de usuario se mostrará la imagen del usuario y su nombre.

# 12.Salir.

Mostrar nuevamente el ***Ingreso a la plataforma***